

SCRACKER®

Pravidla hry

Scracker je karetní a kostková hra pro 2 – 9 hráčů. Princip hry spočívá v tvoření slov pomocí karet a kostek. Na kartách jsou uvedeny souhlásky a na kostkách samohlásky. Balíček karet dále obsahuje zvláštní karty s háčky a čárkami, které umožňují užití diakritiky ve slovech. V základní hře má každý hráč za úkol sestavit jedno co nejdélsí slovo, ke kterému použije co nejvíce karet z ruky a kostky na stole. Jednotlivá písmena jsou ohodnocena body podle pravidel četnosti písmen české abecedy, od nichž je odvozen i počet jednotlivých souhlásek v balíčku karet.

Obsah balení

- 5 ks hracích kostek
- 65 ks hracích karet

Začátek hry

Nejprve jeden z hráčů zamíchá balíček karet a každému hráči rozdá 5 karet. Následně hodí třemi kostkami zároveň tak, aby na vhozené samohlásky všichni hráči viděli.

Průběh prvního kola a tah jednoho hráče

V prvním kole může každý hráč vyměnit jakýkoli počet karet ze své ruky, měnit však může v každém kole pouze jednou.

Hráči mění karty tak, že položí vedle balíčku zbývajících karet ty karty, jichž se chtějí zbavit, a líznou si stejný počet nových karet. První mění hráč, který rozdával karty, po něm hráč po levici a potom další. Hráč může vyměnit až pět karet, nemusí ale vyměnit žádnou. Jakmile poslední hráč provedl svou výměnu, hráč, který rozdával karty, vkládá odhozené karty dospodu balíčku a následně hází další kostkou. Na stole jsou nyní čtyři kostky, se kterými se hraje, a jeden balíček karet.

Průběh druhého kola

Hráči mohou opět vyměnit jakýkoli počet karet. Postupují stejně jako při prvním kole. Jakmile poslední z hráčů provedl svou výměnu, hráč, který rozdával karty, vkládá odhozené karty dospodu balíčku a následně hází poslední kostkou. Na stole je nyní pět kostek, se kterými se hraje, a jeden balíček karet.

Průběh třetího kola

V závěrečném třetím kole již hráči nesmějí měnit žádné karty. Nyní již musí ze svých karet a kostek na stole složit slovo tak, aby dosáhli co nejvíce bodů a využili co nejvíce karet ze své ruky.

Konec hry a přepoččet bodů

Hráči postupně vykládají slovo, které se jim podařilo poskládat z karet a kostek. Pro lepší představivost si pro vyložené slovo mohou přisunout jakoukoli hozenou kostku, nesmí však kostku otočit, neboť každá kostka je pro hru platná pouze tak, jak byla vhozena. Boduje se pouze jedno slovo, pokud by některý hráč složil sousloví či více slov, počítá se pouze slovo, které nabízí zisk největšího počtu bodů. Karta s čárkou smí být použita též jako kroužek nad „U“, bodový zisk je tožný jako při použití čárky. Písmena „C“ a „H“ smí být použita pouze samostatně a není povoleno pomocí nich složit písmeno „CH“.

Hráči sečtou bodové ohodnocení karet a kostek. Hráči se snaží využít co nejvíce karet ze své ruky, neboť bodové ohodnocení karet, které není možné využít v rámci vyloženého slova, se odečítá od celkového bodového ohodnocení vyloženého slova. Hráč, který získal po odečtení nevyužitých karet nejvyšší bodové ohodnocení, vyhrává tuto hru. Pokud má víc hráčů stejné bodové hodnocení, vyhrávají všichni hráči s nejvyšším bodovým ziskem.

Pokračování a celková výhra

Karty se mění a každý z hráčů může zabodovat v jiné fázi hry. Celkovým vítězem je hráč, který dosáhne pěti vítězství v jednotlivých kláních. Hráč, který v každé hře obdržel největší počet bodů, si přičítá jeden celkový bod. Ostatní hráči si nepřičítají, ale ani neztrácejí jediný bod. Hraje se tak dlouho, dokud některý z hráčů nedosáhne pěti celkových bodů. Tento hráč je vítěz Scrackeru.

Ve Scrackeru je přípustné jakékoli slovo, které se běžně používá, a to v jakémkoli slovním tvaru. Může být spisovné, hovorové či slangové, musí však být známo většině hráčů, kteří právě hrají hru. Pokud si hráči nejsou přípustností slova jisti, hlasují - pokud je stejně či více hráčů pro, než proti, je slovo platné.

Další herní varianty

Karty a kostky Scrackeru můžete využít i pro jiné herní varianty, které vám přinesou delší a napínavější herní zážitek

Zápisník

Pro klasickou hru Scrackeru můžete použít zápisník a zapisovat body hráčů za každou jednotlivou hru. Je vhodné si stanovit bodový limit (například na 30 bodů). Hráč, který jako první pokoří magicou hranici třiceti bodů, vyhrává celou hru. Podle počtu hráčů

můžete libovolně měnit bodový limit a přizpůsobit tak hru svým možnostem.

Scracker o žetony

Klasická hra Scracker je velmi napínavá, pokud do hry přidáte žetony, o které můžete hrát. Pravidla sázení jsou obdobná klasickým hrám v kasinech. Žetony můžete též nahradit mincemi či bankovkami. **Upozorňujeme, že hra o peníze je možná pouze pro hráče od 18-ti let!**

Na začátku je třeba si vyjasnit, s jakými žetony se hraje. Modelově zde používáme mince koruny, dvoukoruny, pětikoruny, desetikoruny, dvacetikoruny a padesátikoruny.

Zahájení hry a průběh tahu

Před zahájením každé hry je potřeba vložit vklad do hry. Vklad je nejprve nízký (1 koruna), v průběhu hry se však zvyšuje (až k padesátikoruně v závěrečné části hry). Jakmile dochází k výměně karet, nastávají drobné změny pravidel oproti klasické hře Scrackeru. Hráč, který je právě na tahu nejprve sází, poté mění své karty. Následuje další hráč po směru hodinových ručiček. Začíná hráč po levici hráče, který rozdává karty, řekjme mu dealer. Nejprve provede sázku, až poté může vyměnit jakýkoli počet svých karet, tedy i žádnou. Tento hráč může vsadit libovolný počet žetonů, případně nevsadit nic. Pokud nesází, řekne slovo „mlčím“. Ihned poté může vyměnit své karty. Další hráč po směru hodinových ručiček má nyní 3 možnosti: 1. může vsadit totéž co hráč před ním a zůstat tak ve hře, 2. může k sázce přihodit vlastní sázku a zvednout tak minimální sázku pro pokračování ve hře, 3. může vzdát tuto hru a položit své karty, v tento moment přichází o vložené peníze a hraje až další hru.

Pokud v jednom tahu žádný hráč nevsadil žádné žetony, hra pokračuje dalším tahem podobně jako při hře bez žetonů. Jakmile však jakýkoli hráč (byť i ten poslední na tahu) vsadí nějaké žetony, musí doběhnout celé kolo sázek a postupně každý hráč musí buď

vsadit, přihodit nebo položit karty.

V dalším tahu dealer přihazuje čtvrtou kostku a hra i sázení probíhají stejně jako při prvním tahu. Hráči ve stejném pořadí nejprve provedou svou sázku, následně můžou vyměnit karty. Jakmile proběhne celé kolo sázek i výměny karet, dealer hází pátou kostku.

V posledním kole již není možné měnit karty, nyní se již provádějí finální sázky. Karty se vykládají až tehdy, kdy žádný hráč nepřihazuje žádnou další sázku. Platí pravidlo, že každý hráč musí dorovnat, přisadit nebo položit karty a vzdát hru. Jakmile poslední hráč, který zůstává ve hře, dorovnal poslední nejvyšší sázku, tento hráč jako první vykládá své karty a spočítá si bodové ohodnocení. Následují ostatní hráči ve stejném pořadí, v jakém prováděli své sázky. Počítají se body za jedno slovo a body za karty, které hráči zůstaly v ruce, se od celkového hodnocení odečítají. Hráč, který po vyhodnocení získal nejvíce bodů, vyhrává veškeré vsazené žetony. Pokud by mělo stejné nejvyšší bodové ohodnocení více hráčů, rozdělí si tyto hráči rovnoměrně vítězné žetony.

Střídání dealera

V další hře rozdává karty hráč po levici hráče, který rozdával karty minulou hru. Vše probíhá stejně jako v předchozí hře, hráči sázejí a až poté mění karty; je nutné dodržet pořadí hráčů u stolu a dokončení kola v případě příchodu sázek. Jakmile některý hráč nemá žetony na vsazení, hra pro něj končí. Hráč, který na konci hry vyřadí všechny ostatní ze hry a získá tím všechny žetony, vyhrává hru.

Sázení

Při hře Scrapper s žetony není žádný limit pro minimální či maximální sázky. Je možné přihazovat jednotlivé koruny, je však také možné hned ze začátku vložit do hry vše. Není však možné pokračovat ve hře, pokud některý hráč minimálně nedorovnal vloženou sázku. Ve hře Scrapperu o žetony nejsou povoleny půjčky: hráč, který vsadil všechny své žetony a prohrál, nesmí dál pokračovat ve hře, může hrát případně až další hru. V průběhu hry se zvyšuje základní vklad

do hry a to vždy, když je dealerem opět hráč, který jím byl na začátku hry. Vklad do další hry je minimálně dvojnásobný, než byl vklad předchozí, výši vkladu pak určuje dealer.

Celkovým vítězem hry o žetony se stává hráč, který porazí všechny protihráče tím, že získá všechny žetony.

Svlékačí Scrapper

Průběh hry svlékačího Scrapperu je stejný jako při klasické hře. Hlavním rozdílem jsou dvě pravidla: 1. Při každém finálním ukazování výsledného slova musí všichni hráči až na vítěze daného kola odložit jeden díl oblečení. 2. Hra končí, jakmile žádný z hráčů již nemá žádný díl oblečení. **Upozorňujeme, že Svlékačí Scrapper je možný pouze pro hráče od 15-ti let.**

Hra „Na Šest“

Hra „Na Šest“ se hraje pouze se třemi společnými kostkami a třemi kartami pro každého hráče. Karty jsou vyloženy na stole, protože každý hráč sleduje pouze své karty a skládá svá slova. Hráč má ve svém tahu možnost složit co největší počet slov tak, aby použil své kostky i své karty, ovšem použít je může vždy jen jednou. Karty s háčky a čárkami platí stejně jako při klasické variantě. Hráč může ve svém tahu buď složit slovo, nebo vyměnit libovolný počet karet. Kostky, které byly použity, se hází znovu. Nepoužité kostky zůstávají vždy stejně hozené do té doby, dokud některý z hráčů nesloží slovo. Karty, které byly použity do slov, si hráči odkládají stranou, tím tvoří vítězné body, které se sčítají na konci hry. Za použité karty si hráči berou karty nové. Karty, které hráči mění, se vždy vkládají dospod balíčku karet, za všechny použité karty při jednom kole si hráč bere karty nové.

Hra končí, jakmile hráči využijí celý balíček karet nebo mají ve hře pouze takové karty či kostky, ze kterých již žádné slovo vytvořit nelze. Sčítají se vítězné body a vyhrává hráč, který získal nejvíce bodů. Můžete zvolit i další vylepšení a varianty tohoto typu hry.

Posířehová varianta: Při této variantě je nutná značná disciplína všech hráčů. Nejprve se rozdají karty (každému tři) a hodí tři společné kostky. Kdo první najde slovo, vezme kostku a slovo ukáže. Tím kolo končí. Hráč, který slovo našel jako první, odloží použité karty do balíčku vítězných karet a lízne si nové karty do počtu tří. Nakonec hodí kostku (či kostky), které použil, čímž začíná další kolo. Jde tedy nejen o to najít správné slovo, ale i o to být první.

Varianta otevřené výměny: Vyměněné karty hráči neodkládají do spodní části balíčku, ale na určenou plochu k nahlédnutí soupeři lícem nahoru. Každý hráč může při svém tahu měnit buď z balíčku nebo z odkládací plochy, podle toho, jaká karta se mu právě hodí.

Varianta tajné předávání karet soupeři: Pokud hráč odkládá své karty, předává je soupeři. Soupeř je buď použije při výměně karet, nebo nikoli. Karty, které nejsou použity, se odkládají do odhazovacího balíčku a ve hře se již nevyužívají.

Varianta počítání bodů z kostek: Vítězné body slov se počítají s celým bodovým ziskem, vč. kostek. Hráči tedy kromě ponechávání karet, které použili, sčítají i body z použitých kostek, to vše za pomoci zápisníku.

Karty Scrapperu jsou barevně označeny podle bodové hodnoty písmen. Počet jednotlivých karet je uveden v následujícím přehledu:

N ₁ – 6	S ₂ – 5	R ₂ – 4	M ₃ – 3	C ₃ – 3	CH ₅ – 2	X ₁ – 1
T ₁ – 5	L ₂ – 3	D ₂ – 3	Z ₃ – 3	B ₃ – 2	F ₄ – 1	' ₂ – 5
V ₂ – 4	K ₂ – 3	P ₂ – 3	J ₃ – 2	H ₄ – 2	G ₄ – 1	ˇ ₃ – 4

Máte nové nápady jak využít karet a kostek Scrapperu? Neváhejte a hrajte, případně můžete své zkušenosti předat dalším hráčům, sledujte na webu www.scracker.com.

SCRACKER®

**Karetní a kostková hra se slovy
Pro 2 – 9 hráčů od 12 let**

První edice
Náklad: 3000 kusů

Autor hry: Ivan Lounek

Spolupráce na tvorbě hry: Tomáš Kubín, Ester Danelová,

Lucie Lounková, Roman Pištělák, Jan Jagoš, Jiřina

Smejkalová, Pavel Jeníkovský, Martin Kuča

Grafický design: Jan Optík Duchoň

Spolupráce na grafice: Kateřina Minaříková,

Jaroslav Bortlík, Josef Polakovič,

© Ivan Lounek 2015
www.scracker.com

Rozhodnutím Úřadu průmyslového vlastnictví České republiky ze dne 16. 9. 2015 je Scrapper registrovaná ochranná známka.

Všechna práva vyhrazena.